














# Etienne Tack, Doctorant

 8 mai 1996  Nouméa, Nouvelle-Calédonie  
 etienne.t4ck@gmail.com  <https://etiennetack.github.io/>  
 @etiennetack  Etienne-Tack  0000-0003-4131-1449

## Expérience


- 09/2021 – 08/2024  **Thèse CIFRE en Informatique**, Entreprise [INSIGHT](#), Institut de Sciences Exactes et Appliquées (ISEA), Université de la Nouvelle-Calédonie (UNC).  
Sujet : *Développement de systèmes multi-agents hybrides guidés par data sciences*.  
Directeurs : Frédéric Flouvat (LIS – Laboratoire d’Informatique et Systèmes, AMU – Aix-Marseille Université) et Jean-Marie Fotsing (ISEA, UNC).  
Co-encadrement : Gilles Énée (ISEA, UNC).
  - Participation aux doctoriales de l’école doctorale du pacifique en première année ([poster](#)) et deuxième année ([slides](#)).
  - Encadrement de 2 stages de licence, 1 stage de master et 1 projet tutoré.
  - Enseignements :
    - Licence Informatique (Programmation en Python – 27\_0181, 27\_0195 et bases de données – 27\_0174)
    - BUT MMI (Développement web – 27\_0158)
    - 12h de TD et 76h de TP au total.
- 05/2021 – 09/2021  **Stage Data Analyst**, Communauté du Pacifique Sud ([CPS](#)), Nouvelle-Calédonie.
  - Mise en œuvre de visualisations pour des *datasets* en *open data* avec Power BI.
  - Développement de tableaux de bord de monitoring pour suivre l’état de santé des services de la CPS.
- 03/2020 – 10/2021  **Stage de recherche en informatique** (niveau M2), ISEA, UNC.
  - Développement d’un modèle multi-agents pour modéliser la dynamique socio-spatiale des habitats “informels” dans le Pacifique Sud.
  - Encadré par Frédéric Flouvat (ISEA), Gilles Énée (ISEA), Thomas Gaillard (Eco-sophy), et Nazha Selmaoui-Folcher (ISEA).

## Parcours Académique

- 2021 – . . . . .  **Doctorat en Informatique**, Université de la Nouvelle-Calédonie.
- 2018 – 2020  **Master Informatique, Parcours DOP\***, Université de Caen Normandie.  
\**Décision et OPTimisation*
- 2014 – 2018  **Licence Informatique**, Université de Caen Normandie.

## Publications

### Actes de conférence

- 1 **Etienne Tack**, Gilles Énée, Thomas Gaillard, Jean-Marie Fotsing et Frédéric Flouvat. “Towards User-Centred Validation and Calibration of Agent-Based Models”. In : *Proceedings of the 15th International Conference on Agents and Artificial Intelligence*. SCITEPRESS - Science et Technology Publications, 2023.  
 DOI : 10.5220/0011750000003393.

## Projets

---

2018 – 2019

### ■ **Résolution de jeux hédoniques répétés**, projet annuel (niveau M1).

Encadré par Grégory Bonnet (Équipe MAD, GREYC, Université de Caen)

- Création d'un simulateur qui exécute plusieurs jeux hédoniques\* afin d'observer comment évolue la formation des coalitions d'agents.
- Implémentation d'Eigen Thrust pour agréger les préférences locales des agents et obtenir un classement global.

Jeu hédonique\* : jeu qui modélise la formation de groupes d'agents lorsque ces derniers ont des préférences quant au groupe auquel ils appartiennent

🔗 <https://github.com/etiennetack/hedonics-games-simulator>

## Compétences

---

Langues étrangères     ■ Anglais niveau C1, Allemand niveau A2.

Programmation     ■ Python, C++, Java, JavaScript.

Lagages de balisage     ■  $\LaTeX$ , Markdown, HTML.

Systèmes de bases de données     ■ PostgreSQL, MySQL, SIG (QGIS).

Systèmes     ■ Linux (Debian, Archlinux), Bash, Docker.