

Etienne Tack

Doctorant en informatique

📍 Nouméa, Nouvelle-Calédonie
📅 08/05/1996
✉ e.tack@insight.nc
🌐 <https://etiennetack.github.io>
📄 etiennetack
🔗 ResearchGate
🆔 ORCID: 0000-0003-4131-1449

COMPÉTENCES

Programmation

Python C++ Java Prolog

JavaScript

Base de données

PostgreSQL MySQL NoSQL

SIG

Systèmes

Linux (Debian, Archlinux) Windows

Traitement de texte

LaTeX Suite LibreOffice

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais Allemand
B2 A2

EXPÉRIENCE

Thèse CIFRE en Informatique, INSIGHT, Laboratoire ISEA (UNC) (01/09/2021 - Present)
Doctorant

Sujet : Développement de systèmes multi-agents hybrides guidés par data science et application en environnement.

Thèse CIFRE en informatique dirigée par Frédéric Flouvat frederic.flouvat@unc.nc et Jean-Marie Fotsing jean-marie.fotsing@unc.nc, et co-encadrée par Gilles Enée gilles.enee@unc.nc

CPS (Communauté du Pacifique) (01/05/2021 - 31/08/2021)
Stagiaire Data Analyst

Les tâches principales consistaient à créer des visualisations de données avec Power BI sur des jeux de données "open data". Ainsi que des tableaux de bord de monitoring pour suivre l'état de santé de certains services de la CPS

🔗 <https://www.spc.int>

Université de la Nouvelle-Calédonie (01/03/2020 - 31/10/2020)
Stagiaire en Informatique, Niveau M2

Stage de recherche en informatique, dans le domaine de la modélisation multi-agents, encadré par Frédéric Flouvat frederic.flouvat@unc.nc, Gilles Enée gilles.enee@unc.nc, Thomas Gaillard thomas.gaillard@ecosophy.nc, et Nazha Selmaoui-Folcher nazha.selmaoui@univ-nc.nc

- Modélisation multi-agents
- Étude de la dynamique socio-spatiale des zones d'habitats informels du pacifique sud
- Implémentation d'une modélisation multi-agents en Python avec la bibliothèque Mesa
- Contexte pluridisciplinaire

PARCOURS DE FORMATION

Université de Caen (01/09/2018 - 01/09/2020)
Master Informatique, Parcours DOP (Décision et Optimisation) Mention Assez Bien
🔗 <https://www.info.unicaen.fr/master/info/dop>

Université de Caen (01/09/2014 - 01/06/2018)
Licence Informatique
🔗 <https://www.info.unicaen.fr/licence/info>

Lycée Alain Chartier, Bayeux (01/09/2011 - 01/06/2014)
Baccalauréat Scientifique, Spécialité ISN

Collège Albert Camus, Torigny-sur-Vire (01/09/2007 - 01/06/2011)
DNB Mention Bien

PROJETS

Résolution de jeux hédoniques répétés

Projet Annuel, M1

Encadré par Grégory Bonnet gregory.bonnet@unicaen.fr

- Création d'un simulateur qui exécute plusieurs jeux hédoniques* afin d'observer comment évolue la formation des coalitions d'agents
- Implémentation d'Eigen Thrust pour agréger les préférences locales des agents et obtenir un classement global
- **Jeu hédonique** : jeu qui modélise la formation de groupes d'agents lorsque ces derniers ont des préférences quant au groupe auquel ils appartiennent